

## AOZ Studio Beta - Bug #363

### problème de compilation

05/08/2020 07:22 PM - aguiar jean-marc

<b>Status:</b> Closed	<b>Start date:</b> 05/08/2020
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b> Francois Lionet	<b>% Done:</b> 0%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0:00 hour
<b>Target version:</b>	
<b>Affected version:</b> 0.9.9.4	

**Description**

Bonjour,

Lors de l'utilisation de MAPS, j'ai eu un problème de compilation du programme, non pas à la première compilation mais à la seconde qui bloque complètement le AozStudio et tout cela sans message d'erreur.

J'ai également remarqué un décalage des tuiles. Alors que sur tiled je n'ai aucun problème.

### History

#### #1 - 05/14/2020 02:57 PM - Francois Lionet

- Status changed from New to In Progress

OUI, c'est normal et desole j'aurais du le documenter. Ce module n'est pas utilisable pour le moment. Je termine tout ca ce soir ou demain. Desole.

#### #2 - 08/04/2020 08:14 AM - Baptiste Bideaux

- Status changed from In Progress to Resolved

- Affected version changed from 0.9.9 to 0.9.9.4

Le code des MAPS a été restauré avec le code d'origine.

#### #3 - 09/04/2020 03:41 PM - Brian Flanagan

- Status changed from Resolved to Closed